

25 APRILE 1955  
Vol. XIX ★ N. 113

WALT Disney

106 PAGINE - L. 80  
PUBBL. QUINDICINALE

# TOPOLINO



ARNOLDO MONDADORI EDITORE



MARIO GENTILINI

Direttore responsabile



Redazione - Amministrazioni  
e Pubblicità:

ARNOLDO MONDADORI  
EDITORE

Via Bianca di Savoia, 20  
MILANO

Tel.: 351.141 - 351.271  
(otto linee con ricerca automatica della linea libera)



Stampa: Officine Grafiche

ARNOLDO MONDADORI  
EDITORE

Verona



Pubblicazione autoriz. Spediz.  
in abbon. postale gruppo 2°.  
Il materiale Disney contenuto  
nel presente periodico, è pubblicato per concessione della  
S. A. I. Creazioni Walt Disney,  
Milano, Via Ugo Foscolo n. 8



TUTTI I DIRITTI DI PROPRIETÀ  
ARTISTICA E LETTERARIA  
RISERVATI

## SOMMARIO

Fasc. V pag.

|  |    |
|--|----|
| Topolino e il mistero di Rocca Civeffa . . . . . | 3  |
| Il lupo cattivo e il drago volante . . . . .     | 19 |
| Toposport . . . . .                              | 27 |
| I giochi di Paperino . . . . .                   | 32 |
| L'Alce Olimpico . . . . .                        | 35 |
| Disegni a sorpresa . . . . .                     | 51 |
| Topolino Club . . . . .                          | 52 |
| Pluto bambinaia fedele . . . . .                 | 54 |
| Il compleanno di Paperino . . . . .              | 67 |
| I tre Paperini contro la fortuna . . . . .       | 68 |
| Gli Amici di Topolino . . . . .                  | 80 |
| Paperino agente investigativo . . . . .          | 82 |
| Il fazzoletto parlante . . . . .                 | 84 |
| Paperino e le formiche . . . . .                 | 86 |

## ABBONAMENTI

### TOPOLINO

ITALIA: Annuale L. 1.800 - Sem. L. 920  
ESTERO: » » 3.000 - » » 1.600

### ALBI D'ORO

ITALIA: Annuale L. 2.400 - Sem. L. 1.300  
ESTERO: » » 3.200 - » » 1.800

Inviare vaglia postale a: ARNOLDO  
MONDADORI EDITORE, Via Bianca di  
Savoia, 20 - Milano - oppure effettuare versamento sul Conto Corrente Postale 3/34552 intestato a: ARNOLDO MONDADORI EDITORE.

A Milano gli abbonamenti si possono sottoscrivere presso il negozio MONDADORI PER VOL, Corso Viti. Em. 34, tel. 705832.

Per il cambio di indirizzo inviare L. 40.

PRINTED IN ITALY

# TOPOLINO

## e il MISTERO DI ROCCA CIVETTA

di WALT DISNEY

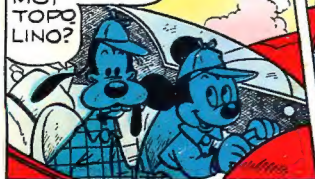
ECCOCI IN TERRITORIO  
NAVAHO-HO, PIPPO! QUELLA  
È ROCCA CIVETTA!

NON DIMENTICHIAMO.  
CI LA COPERTA CHE  
MINNI VUOL RE.  
GALARE AL-  
LA SUA NON.  
NA!



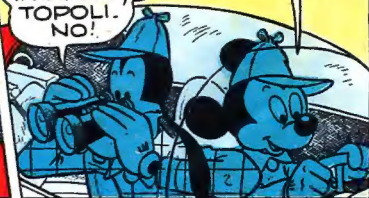
GIÀ! SE DIMENTI,  
CASSIMO LA COPER-  
TA, MINNI NON CI  
RIVOLGEREBBE PIÙ  
LA PAROLA!

DOVE LA  
COMPERIA-  
MO,  
TOPO  
LINO?



IN UNA DI QUELLE  
**STAZIONI COMMERCIALI**  
INDIANE!

NON VEDO  
INDIANI,  
TOPOLI.  
NO!





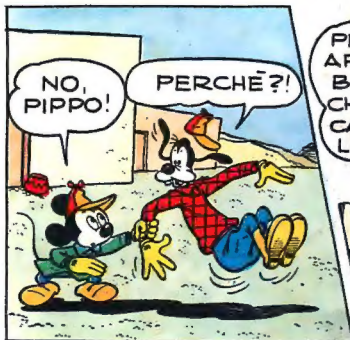


*POCO DOPO, AL VILLAGGIO IN-  
DIANO...*



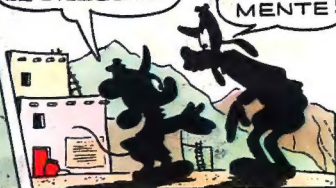




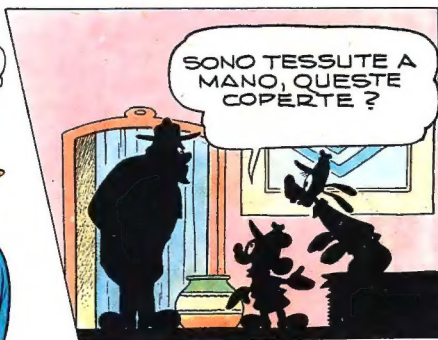
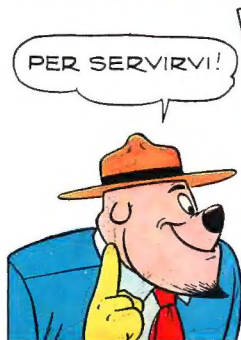


PERCHÈ, SE SI VUOLE APPRENDERE QUALCOSA, BISOGNA TENER CHIUSA LA BOC- CA E APERTE LE ORECCHIE!

TI SEI SPIEGATO PERFETTAMENTE!



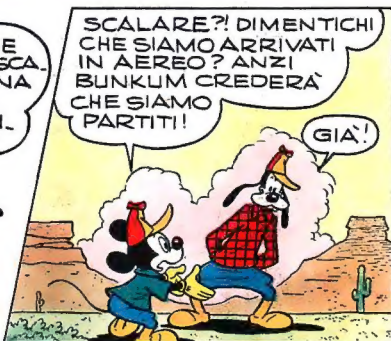








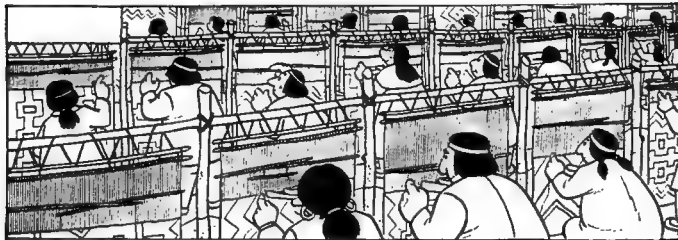












*Come appare la scena...*





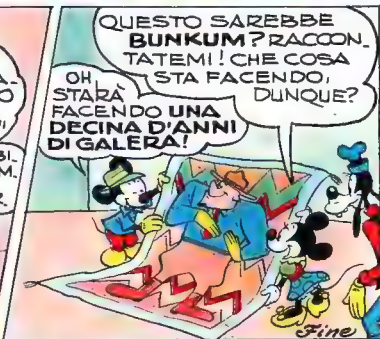






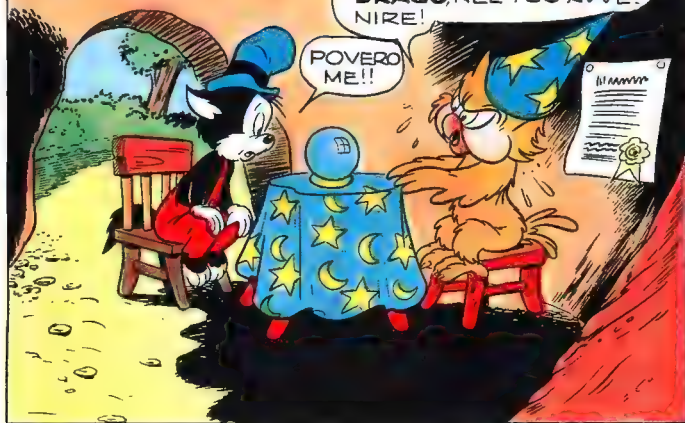






# Il lupo cattivo e il **DRAGO VOLANTE**

di WALT DISNEY



UH! OHHH! NON VORREI ESSE-  
RE NEI TUOI PANNI,  
LUPETTO! VEDO UN  
**DRAGO**, NEL TUO AVVE-  
NIRE!

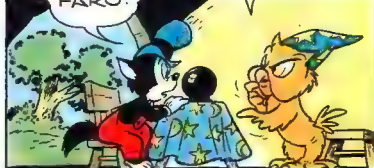
POVERO  
ME!!

QUANDO E DOVE  
COMPARIRA',  
FRATEL GUFO?



NON LO SO! LA SFERA DI  
CRISTALLO SI E' IMPROVVI-  
SAMENTE OSCURATA! PERÒ  
TI CONSIGLIO DI STARE IN  
GUARDIA,  
LUPETTO!

LO FARÒ!  
LO FARÒ!



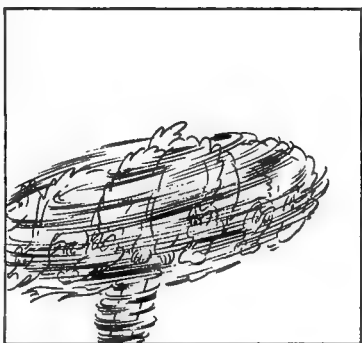












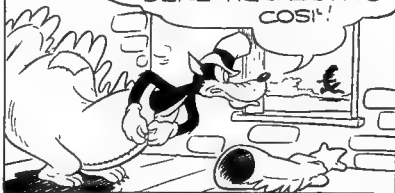




I MIEI AMICI POR-  
CELLINI LO HANNO  
SCARAVENTATO  
VIA PER SEMPRE  
DAL MIO AVVENIRE!

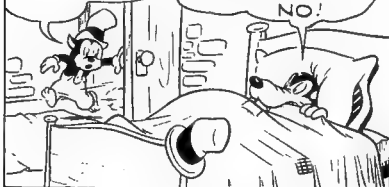


DANNAZIONE! NON POSSO  
APRIRE LA CERNIERA LAM-  
PO! E PER DI PIÙ STA ARRI-  
VANDO LUPETTO!  
NON POSSO FARMI VE-  
DERE TRAVESTITO  
COSÌ!



BABBO! COSA  
FAI A LET-  
TO A QUE-  
ST'ORA?

EHM... MI SEN-  
TIVO UN POCHI-  
NO STANCO, FI-  
GLIO MIO... E HO  
PENSATO DI FARE  
UN SONNELLO.  
NO!



T'AIUTERÒ AD ADDOR-  
MENTARTI NARRAN-  
DOTI UNA STORIELLA  
NUOVA DI ZECCA!  
ANZI, UNA FIABA CHE  
MI E' ACCADUTA  
POCO FA...



Così...

...E... ZUUUM!  
IL DRAGO È PARTITO  
PER L'ARIA, ATTERRANDO  
POCO DOPO CON UN ORRIBILE  
TONFO! EH EH! CHE NE DICI  
DELLA MIA  
FIABA, BABBO?

DIVERTENTE!  
PROPRIO  
DIVERTENTIS-  
SIMA!



**Fine**

DAI NOSTRI INVIATI SPECIALI PIPPO E PAPERINO

## Tiratore scelto

**B**ravo, Bettini; sei nel gruppo di testa dei tiratori scelti della Serie A, dietro Nordahl. Di' un po': quando hai cominciato a cannoneggiare?

— Da ragazzo, prendendo a calci una palla di stracci. Nell'andare a scuola, mi divertivo a « calciare » coperchi di scatole di lucido da scarpe, rompendomi le scarpe e buscandomi i rimbrotti dei miei cari. Dovevo avere la vocazione del centroattacco, perché cercavo di fare centro con sassi, noccioli e lattine nei chiusini delle fognature.

— E quando sparasti in una vera porta?

— Nel 1947, giocando nella squadra del mio paese, Villanuova di Brescia. Nel campionato ragazzi mi classificai primo cannoniere, con circa 40 gol. L'anno successivo, partecipai al campionato di prima Divisione, segnando trenta punti.

— Gol a valanghe. E poi?

— Nel 1951 passai nel Brescia, e feci 21 reti, secondo dei tiratori scelti, dietro Bertoni III. Poi passai alla Roma che era scivolata in B: in una ventina di partite, dieci gol. La Roma risalì in A e io andai in prestito al Palermo do-

ve potei giocare anch'io in A. Il mio esordio avvenne con la Juventus: uno a uno, e il punto per il Palermo aveva il mio nome.

— I debutti ti portano fortuna!

— Nel Palermo, a causa del servizio militare non giocai in tutte le giornate, ma totalizzai egualmente nove reti. Nella stagione 1953-54 tornai nella Roma, riserva del nazionale Galli: nelle finali undici partite, nove punti. Infine l'anno scorso, per non creare dualismi...

— Già, c'erano due... Galli nel pollaio romanista.

— Fui ceduto all'Udinese. E proprio qui segnai il più bel gol della mia carriera. Giocavamo col Milan, a Milano, e stavamo perdendo due a uno, quando, a pochi

istanti dalla fine, su una punizione battuta dalla destra, la palla mi pervenne in traiettoria tesa a circa quattro metri dall'area di rigore. Smorzatala col petto, mentre stava cadendo, al volo, di sinistro, la calciavi violentemente, eludendo l'entrata di un difensore milanista. La palla, sorvolando la massa dei giocatori, infilò un angolo alto della porta di Buffon. Pareggio! E l'arbitro fischiò la fine della partita.



Lorenzo Bertoni

Ecco la squadra di Dumbo! Il Catania ha infatti per emblema un elefante, simbolo della gloriosa città siciliana. Davvero poderosa e sicura, come quella di un elefante, è stata la marcia di ascesa del Catania, sorto nel 1946. Cominciò in serie C, e nel 1949 saliva in B. E l'anno scorso, vincendo il campionato cadetto, fu promosso in A. È stato un bel successo, e il Catania si è battuto brillantemente sui campi più famosi e contro gli squadroni più pericolosi della Penisola. Presidente, dottor Giuseppe Rizzo; allenatore, Piero Andreoli. Colori: maglia rosso-azzurra a strisce verticali; calzoncini blu.



**VASCO BRAVETTI**  
terzino sinistro, nato a Terni nel 1924 e cresciuto nella Ternana. Altezza m. 1,76, peso kg. 76.



**VITTORIO GHIANDI**  
centravanti, da Genova Rivarolo, 1927, già nel Genoa, venuto in luce nel Como. M. 1,78. Kg. 75.



**KARL A. HANSEN**  
mezz'ala e mediano laterale, 1921, danese, importato dall'Atalanta nel 1949. Alt. 1,80. Kg. 80.



**KARL H. SPIKOFSKI**  
ala e interno, nato a Esen (Germania) nel '27, proveniente da Roubaix. Altezza m. 1,71. Kg. 70.



**UMBERTO BONIARDI**  
terzino e centromediano, da Milano, nato nel 1927, già nella Gallarate e nel Como. M. 1,83, kg. 80.



**MICHELE MANENTI**  
mezz'ala ambidestra da Milano, 1928, cresciuto nel Milan; poi nel Modena. M. 1,73. Kg. 74.



**JONE SPARTANO**  
mezz'ala e mediano, da Castellammare di Stabia, 1927, già nel Napoli e alla Roma. M. 1,78, kg. 76.

**EZIO BARDELLI**, portiere, milanese, 1930, già nel Milan. M. 1,80, Kg. 75.

**NICOLA FUSCO**, mediano, romano, 1924, già nella Roma. M. 1,69, Kg. 66.

**NINO MALINVERNI**, mediano, vercellese, 1926. Altezza 1,72. Kg. 70.

**FERRUCCIO SANTAMARIA**, centromediano da Maddaloni (Napoli).

**FRANCO BASSETTI**, ala, da Romano Lombardo, 1928. M. 1,60, Kg. 63.

**CLEMENTE GOTTI**, mezz'ala, da Ponte San Pietro (Bergamo), 1930.

**RENATO CATTANEO**, ala, Rovellasca di Como, 1923. M. 1,69, Kg. 69.

**GIANO PATTINI**, portiere, da Secondo Parmense, 1921. M. 1,73. Kg. 72.

**ANTONIO SEVESO**, portiere, Bollate (Milano), 1933. M. 1,70. Kg. 75.

**ARALDO PIROLA**, terzino, Sesto San Giovanni, 1928. M. 1,70. Kg. 69.





# I BOLIDI DELLE 1000 MIGLIA

**I**l 30 aprile e il primo maggio, sulle strade dell'Italia settentrionale e centrale, sfrecciano i bolidi della Mille Miglia, coppa « Franco Mazzotti », organizzata dall'Automobile Club di Brescia. È la ventiduesima edizione della grande corsa internazionale di velocità, lanciata nel 1927 da Franco Mazzotti, Renzo Castagneto, Aymo Maggi e Giovanni Canestrini. Il percorso è esattamente di 1597 chilometri, e valica due volte l'Appennino. In alcuni tratti, si corre ad oltre 180 chilometri, su strade comuni, libere al traffico.

Memorabile è la gara del 1930, per il duel-

lo fra Achille Varzi e Tazio Nuvolari. Questi, partito dieci minuti dopo il rivale, a Firenze era virtualmente in testa, ma poi Varzi si avvantaggiò. A Roma, i due erano come alla partenza da Brescia, e così rimasero fino a Porto Recanati, quando Nuvolari attaccò.

Varzi correva verso il traguardo, sicuro della vittoria, allorché a Desenzano sentì alle spalle il segnale di Nuvolari che gli chiedeva il passo. I due grandi rivali lottarono nella notte, sotto la pioggia, in un fantastico duello, fino a che Nuvolari passò e giunse vittorioso al traguardo di Brescia.



Il conte Giannino Marzotto di Valdagno, primatista delle Mille Miglia, insieme a Crosara, nel 1953, con la media di km. 142,347. (Non si calcola la media di 166 raggiunta da Hanstein nel 1940, in circuito piano, fra Brescia e Mantova). Giannino Marzotto batté, in un avvincente finale, Fancio-Sala, superandoli di 12 minuti.

## I VINCITORI

|      |                           |           |        |
|------|---------------------------|-----------|--------|
| 1927 | Minoia - Morandi          | media or. | Km. 77 |
| 1928 | Campari - Ramponi         | » »       | 84     |
| 1929 | Campari - Ramponi         | » »       | 89     |
| 1930 | Nuvolari - Guidotti       | » »       | 100    |
| 1931 | Caracciola - Sebastian    | » »       | 101    |
| 1932 | Borzacchini - Bignami     | » »       | 109    |
| 1933 | Nuvolari - Compagnoni     | » »       | 108    |
| 1934 | Varzi - Bignami           | » »       | 114    |
| 1935 | Pintacuda - Della Stufa   | » »       | 114    |
| 1936 | Brivio - Ongaro           | » »       | 121    |
| 1937 | Pintacuda - Mambelli      | » »       | 114    |
| 1938 | Biondetti - Stefani       | » »       | 135    |
| 1940 | Hanstein - Baumer (circ.) | » »       | 166    |
| 1947 | Romano - Biondetti        | » »       | 112    |
| 1948 | Biondetti - Navone        | » »       | 121    |
| 1949 | Biondetti - Salani        | » »       | 131    |
| 1950 | G. Marzotto - Crosara     | » »       | 123    |
| 1951 | Villoresi - Cassani       | » »       | 121    |
| 1952 | Bracco - Rolfo            | » »       | 128    |
| 1953 | G. Marzotto - Crosara     | » »       | 142    |
| 1954 | Alberto Ascari            | » »       | 139    |



IL PERCORSO DELLA XXII MILLE MIGLIA



EDOARDO MANGIAROTTI

Gli Amici di Emilio Colombo hanno assegnato l'undicesima medaglia d'oro al valore sportivo, al campione Edoardo Mangiarotti, con la seguente motivazione: « Schermidore insigne, campione olimpionico (Helsinki), campione del mondo di spada al Lussemburgo (1954), vincitore per tre volte consecutive della Coppa Monal, per vent'anni difensore del fulgido prestigio delle nostre armi, fioretista emerito, ha ripetutamente fatto parte della squadra azzurra, esempio a tutti di alto spirito sportivo, seguendo la via tracciata dal padre, olimpionico e valoroso maestro che ha dato all'Italia brillanti campioni ».

Edo Mangiarotti è nato nel 1919 a Renate Veduggio (Milano) in una famiglia di famosi schermidori. Il babbo, maestro Giuseppe, fu per parecchi anni campione di spada, e la mamma, vinse molte gare, fra cui, nel 1932, l'Olimpiade della Grazia. E schermidori di grande valore sono pure i fratelli di Edo, Dario, maestro di scherma, e Mario, medico.

Edo è alto 1,76 e pesa 70 chili. È dottore in scienze economiche.

## MANCINO PER FORZA

**S**pesso mi sento domandare perché sulla pedana tiro con la sinistra. Ecco, sono un mancino per forza. Ho cominciato a tirare di scherma con la dritta, a otto anni, nella sala paterna, insieme ai miei fratelli. Due anni dopo, il babbo, notando che tutti noi eravamo destri, disse che uno doveva diventare mancino, perché i mancini sono più pericolosi.

Facemmo una specie di torneo fraterno: il babbo giudicò che io avessi maggiori attitudini degli altri, e così, per suo ordine, divenni mancino in competizione, nonostante che fossi ambidestro in sala e destro nel mangiare e nello scrivere.

Mi capitò bella durante la finale dei campionati mondiali di fioretto a Stoccolma. In un corpo a corpo, mi produssi la lussazione della seconda falange dell'indice della mano sinistra che, per un travaso sanguigno, si gonfiò. Subito il prof. Arienti, che si trovava a Stoccolma, mi prodigò cure speciali. Ma la mia mano non avrebbe potuto impugnare il fioretto nelle gare del giorno seguente. Ritirarmi? No. E allora decisi di battermi con la destra.

Salii dunque in pedana, avendo di fronte il campione svedese Ericson, e mi misi a tirare con la dritta. Ma dopo poche battute, il mio avversario scese dalla pedana, si levò la maschera e disse, risentito:

« Io devo tirare con Mangiarotti, che è mancino. Ho invece di fronte un destro ».

E protestò come se si fosse tentata una sostituzione di persona. Ma io lo rassicurai di essere proprio il Mangiarotti con cui egli doveva battersi, e che di cambiato c'era soltanto il fatto che io tiravo con la dritta perché la sinistra era gonfia. Riprendemmo la gara e io vinsi anche di destro.

**Cine MAX**  
BREVETTATO



**MAX  
mod. 1  
L. 3800**

Funziona come un vero cinema. Proiezione chiara. Lampada speciale 40 W.



**LUX K 2  
L. 2500**

Proiettore per bambini. Proiezione vero cinema.

### Attenzione!

Oltre ai films di avventure:

**PECOS BILL  
TARZAN  
TEDOS KID**

e ai films comici:

**STANLIO e OLLIO  
CHARLOT**

sono pronti i nuovi divertentissimi films del celebre dinamico Ridolini:  
**RIDOLINI CONTRO I GANGSTERS  
RIDOLINI MOTOCICLISTA BOLIDE  
RIDOLINI E IL FEROCO DIK**  
Gratis catalogo completo

**FILMS  
8 mm.**



**MAX  
mod. 2  
L. 6500**

Costruzione solida. Bobine grandi fino a m. 60. Meccanismo perfetto. Lampada speciale 50 W.  
**MOTOR MAX L. 12.500**  
Funziona a motore. Sistema perfetto brevettato.

### OMAGGIO DI UN BREVE FILM PER OGNI PROIETTORE!

Spedizione immediata ovunque

Inviare VAGLIA del costo del proiettore che desiderate più L. 400 di spedizione. Oppure inviarci su cartolina postale la richiesta in CONTRASSEGNO (pagamento alla consegna del pacco). Insieme al proiettore riceverete istruzioni ed elenco film di Ridolini, Charlot, Stanlio e Ollio, Pecos Bill, Tarzan, Bartali e Coppi, partite di calcio. Richiedere cataloghi gratis. Indirizzare vaglia o cartolina postale alla: I.G.C. - Via Politecnico, 3 Milano

## ACCOPPIAMENTI

**A**d ogni parola della prima colonna ne corrisponde una, sulla seconda colonna, di significato opposto. Naturalmente, le parole delle due colonne non sono messe nello stesso ordine. Paperino ha avuto l'incarico di unire con una riga le varie coppie di parole di significato opposto. Ma... dopo aver tracciato due righe, si è arenato!... Provate a dargli una mano!

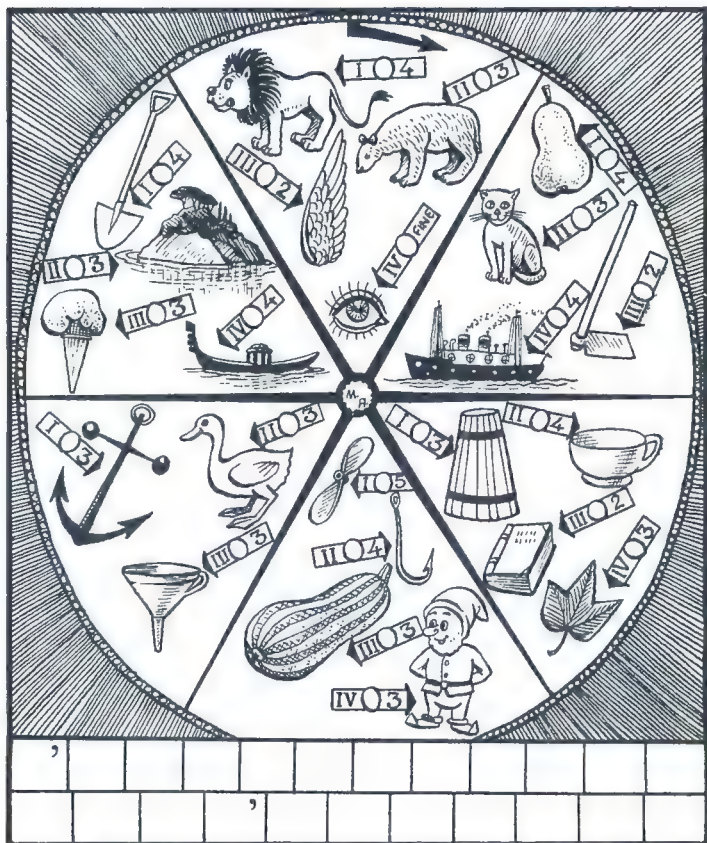
DENTRO  
SCURO  
MOLLE  
VECCHIO  
TRISTE  
SVELTO  
CALDO  
INIZIO  
SVEGLIO  
DOLCE

FREDDO  
AMARO  
FINE  
ADDORMENTATO  
GAIO  
GIOVANE  
LENTO  
LUCE  
FUORI  
DURO

CATTIVO  
SBAGLIATO  
PRIMO  
LAVORO  
MOLTI  
SCIOCCO  
UMIDO  
QUI  
LISCIO  
PERDUTO

LÌ  
ASPRO  
ASCIUTTO  
TROVATO  
POCHI  
SCALTRO  
ULTIMO  
GIUSTO  
OZIO  
BUONO

# i GIOCHI di PAPERINO

(FIG. A)



## GIROTONDO

(vedi fig. A)

Partenza dal LEONE. Fare un segno nel cerchietto a metà della freccia che lo indica e, partendo dal settore successivo (nel senso indicato dalla freccia), eseguire tanti passi quanti indicati dal numero posto a destra del cerchietto stesso (4).

Cercare nel settore d'arrivo la figurina la cui freccia reca il NUMERO ROMANO più basso, fare un segno nel relativo cerchietto (posto a destra del numero romano stesso) e proseguire per tanti passi quanti indicati dal numerino

situato a destra di detto cerchietto.

Si procede così fino alla fine, ricercando in ciascun settore d'arrivo la figurina *non segnata* recante, in quel momento, il numero romano più basso, l'iniziale del nome della figurina stessa. Si incomincia con L (leone), poi si scrive A (ancora), poi P (pera) e così via.

L'ultima figurina da raggiungere sarà l'OCCHIO (O), la cui freccia reca la parola FINE. Le lettere trascritte nello schema in basso daranno, lette di seguito, un noto PROVERBIO.

## FIGURINE A COPPIE

(vedi fig. B)

Ogni coppia di figurine ha nei nomi due lettere vicine uguali. Trovatele e segnatele nello schema in basso. Risulterà il nome di un metallo.

## INDOVINELLO

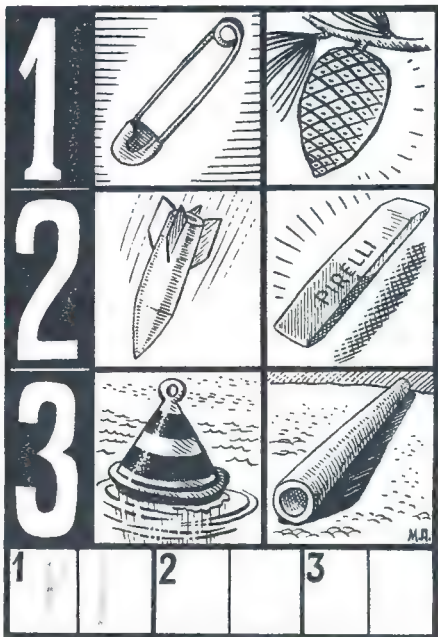
Il Re misterioso

Io conosco un re prezioso  
(proprio d'oro!) e misterioso  
che comanda sulla pace  
quando intorno tutto tace.

State zitti, per favore,  
altrimenti il sire muore!  
Sufficiente è un solo

[motto  
per ucciderlo di botto!  
Ma si parla d'improvviso  
e il sovrano resta ucciso;  
resta ucciso sul momento  
proprio in pieno...

[Parlamento!  
PINOCCHIETTO



(FIG. B)

# GRATIS A TUTTI

## IL PIÙ DIVERTENTE GIOCO del CALCIO DA TAVOLINO



Se nella Vostra Famiglia  
si usa il

**Dentifricio KRON**

ritagliate il "castello" stampato sull'astuccio, collezionatene 12 ed inviateli a:

**KRON - Piazza Cadorna 4, MILANO**

Riceverete subito gratis il divertente gioco del calcio da tavolino col quale potrete svolgere interessanti gare con i vostri amici.

(Per facilitare la raccolta si ritengono validi anche i "castelli" ritagliati dagli astucci della Crema da Barba KRON e della Brillantina KRON).

Ottimo consiglio: per affrettare la raccolta richiedete gli astucci a parenti e amici.

Il DENTIFRICIO KRON, efficace e squisito, piace a tutti e particolarmente ai bambini.



## Soluzione dei giochi pubblicati in questo fascicolo

### GIOCO DI PAGINA 31:

*Accoppiamenti:* Inizio, fine; caldo-freddo; svelto-lento; triste-gaio; vecchio-giovane; molle-duro; scuro-luce; dentro-fuori; perduto-trovato; liscio-aspro; qui-lì; umido-asciutto; sciocco-scaltro; molti-pochi; lavoro-ozio; primo-ultimo; sbagliato-giusto; cattivo-buono.

### GIOCHI DI PAGINA 32-33:

*Girotondo:* L'APPETITO AGUZZA L'INGEGNO.

★

*Indovinello:* Il silenzio.

★

*Figurine a coppie:* sPillo-PI-na; bOMba-gOMma; BOa-tu-BO = PIOMBO.

# L'ALCE OLIMPICO

dal film  
di WALT DISNEY  
"Olympic Elk"

II PUNTATA

*S*unque, dopo la prima tappa sulle terre basse in cui i vari branchi si sono radunati, le femmine e i cuccioli si accingono a seguire i maschi adulti, che già da due settimane hanno iniziato il viaggio verso i pascoli montani...



*I cuccioli, superato il primitivo timore dell'acqua, ora amano tuffarsi allegramente nei torrenti...*



*...e nei laghetti montani dove sguazzano, divertendosi in mille giochi spensierati...*



*...mentre le mamme cercano un posticino tranquillo in cui rinfrescarsi e ripulire il mantello polveroso e infangato.*

*Il bagno  
dura finché  
non compare  
qualche vec-  
chio nemico.  
E allora vie-  
ne dato il  
segnale di  
partenza.*



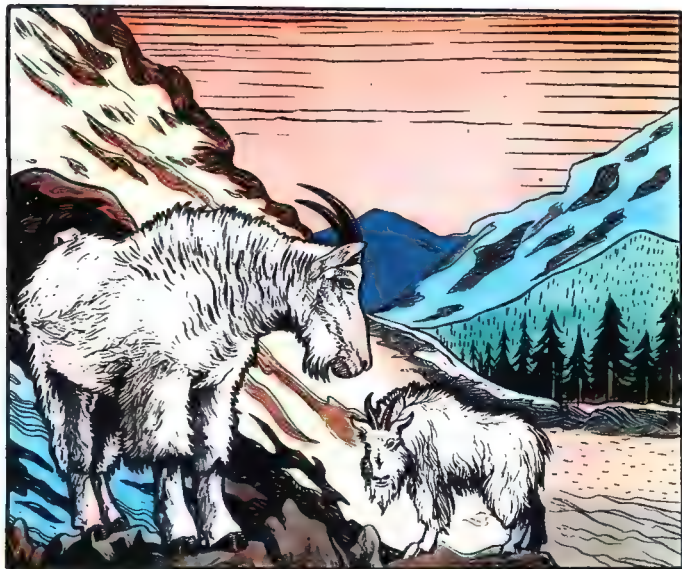
*Non sempre  
Olimpico  
è sollecito ad  
abbandonare  
la frescura de-  
liziosa dell'ac-  
qua. Ma la  
mamma cono-  
sce il sistema  
per sollecita-  
re i pigri!*

*Sotto gli  
occhi  
degli abitan-  
ti del luogo,  
il branco ri-  
prende la  
salita verso  
i fianchi di-  
ruppati dei  
monti Olim-  
pici...*

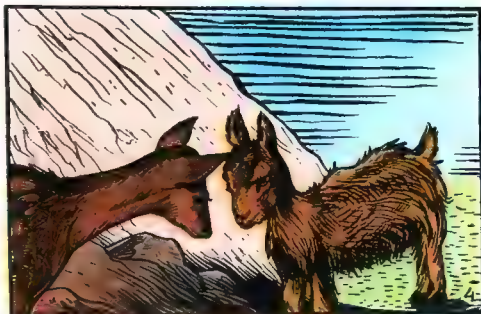




*Il viaggio è lungo... aspro... difficile... e sembra che non debba finire mai!..  
Ma finalmente, la presenza di alcune Capre di montagna è un segno che la meta è vicina...*



*Olimpico,  
con la curiosità tipica di tutti i giovani, va a salutare un capretto di montagna...*



*Ma le capre di montagna sono timidissime, e questo capretto non fa eccezione alla regola. Così, vedendo avvicinare un estraneo, si allontana timorosamente lungo un sentiero vertiginoso, che nessun altro animale oserebbe percorrere.*



*Ecco un altro abitante dei monti Olimpici: la Marmotta. A dire il vero, stava pacificamente dormendo nel suo letargo invernale...*

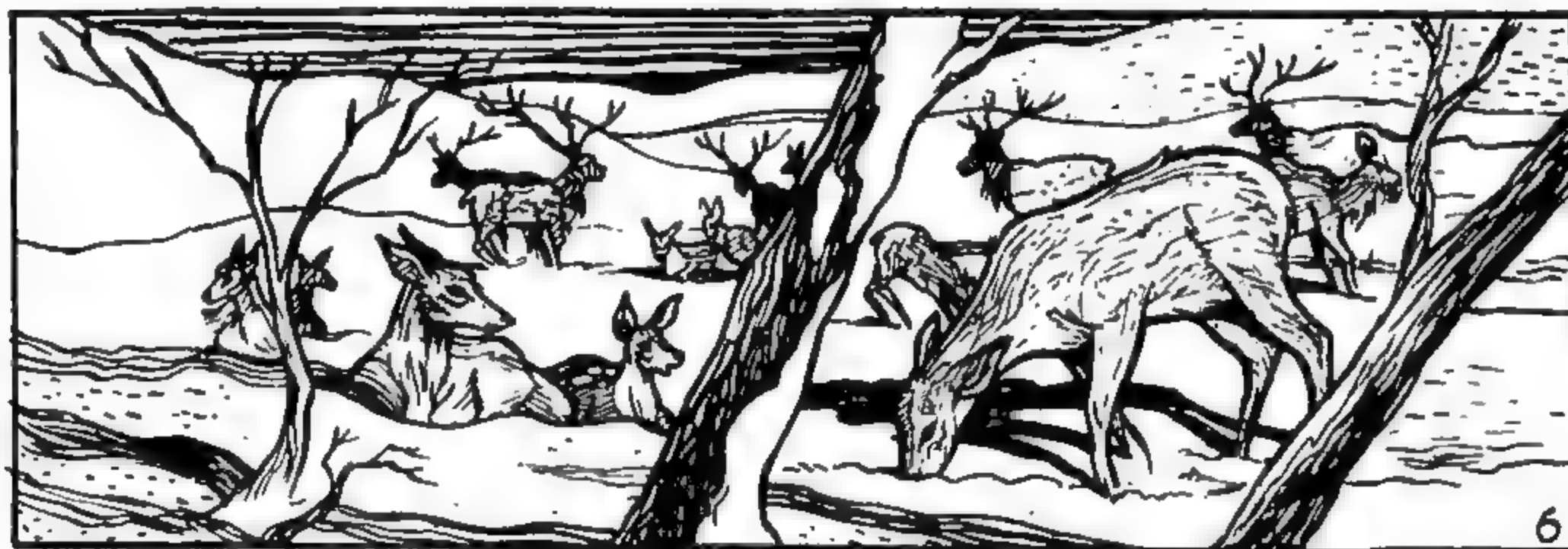


*...ma è stata svegliata dallo scalpiccio gioioso dei nuovi venuti, che hanno avvistato uno spiazzo coperto di neve...*

*Tutta la stanchezza del viaggio scompare di colpo, alla vista di quel fresco candido manto. I cuccioli sgambettano e saltellano...*



*... e, perfino le madri, dimenticano momentaneamente la loro dignità per darsi alla pazzaggia.*



*Finalmente i giochi cessano e tutti si godono un meritato riposo. Il primo vero riposo che possono offrirsi dopo un mese di cammini ininterrotto...*

*Ecco le ampie, fresche, fiorite praterie  
montane...*



*L'aria pungente è come un eccitante per i giovani  
che scorrazzano instancabili per ogni dove...*

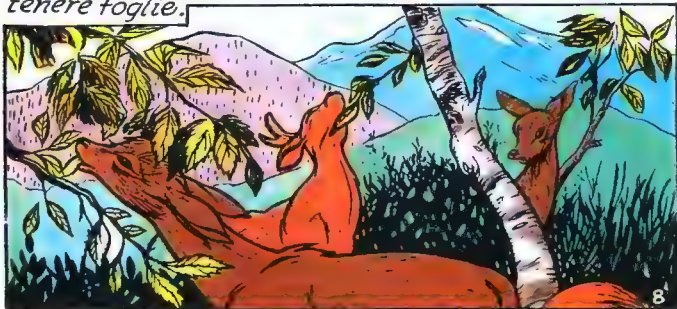




*, improvvisamente, si trovano in presenza di un maestoso maschio... Olimpico non lo sa, ma anch'egli è destinato a trasformarsi in un superbo esemplare simile a quello che ora vede in tutta la sua magnificenza.*



*Incuriosito, Olimpico non passa giorno senza avvicinarsi ai branchi dei maschi, e li osserva ad occhi spalancati mentre oziosi brucano le erbe e le tenere foglie.*

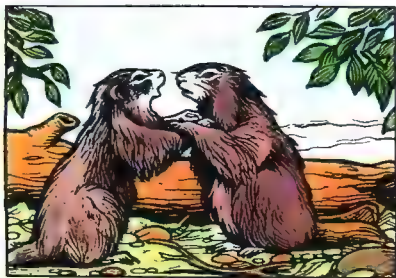
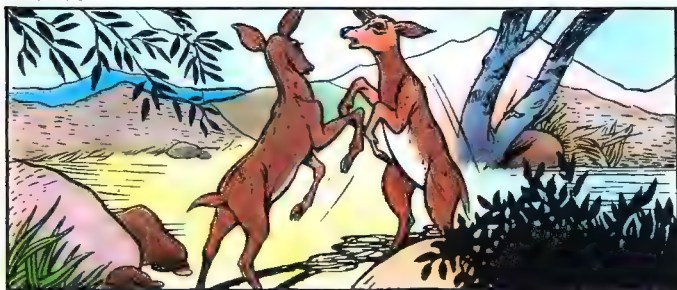




*... e mentre  
si scambia  
no zampa...  
te...*



*... Olimpico pensa si tratti di un gioco, e lo imi-  
ta coi suoi coetanei, senza sapere che invece  
questo è un allenamento per le lotte del futu-  
ro...*



*Anche le mar-  
A motte pensa.  
no si tratti di un  
gioco, e si sforza  
no di imitarlo  
con goffi movi-  
menti...*

*Ma in autunno, accade qualcosa di nuovo:  
i maschi abbandonano i loro accampamenti da scapoli...*



*Al terminar dell'estate, olimpico nota che i  
maschi si sfidano l'un l'altro...*



*Li vede mentre affilano i rami delle corna  
come lame di rasoio!*

*Non c'è dubbio: fra poco ci sarà una battaglia coi fiocchi. E Olimpico, fuori di sé per l'eccitamento, assiste al primo scontro!..*



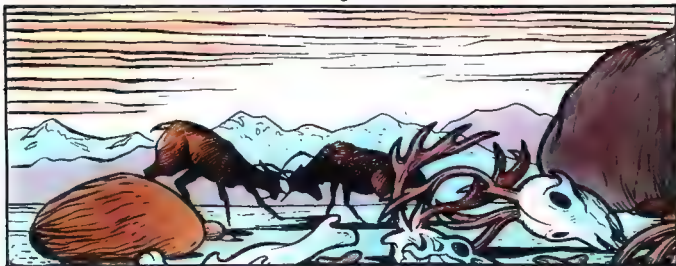
*Ecco l'inizio: una carica selvaggia...*



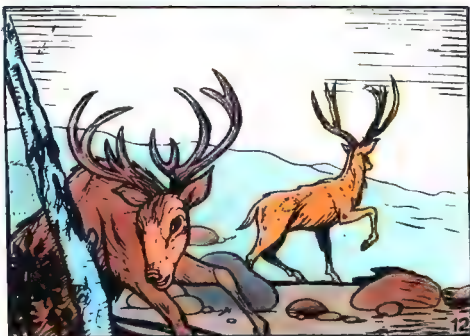
*Poi i duellanti  
ti indietreg-  
giano e si rizza-  
no sulle zampe  
posteriori, per  
scambiarsi una  
serie di pugni...  
con gli zoccoli...*



*Talvolta le corna si impigliano inestricabil-  
mente. I due nemici non riescono più a se-  
pararsi... e così resteranno, in attesa della lenta,  
inevitabile morte per digiuno...*



*Ecco invece  
un duello  
terminato con  
la vittoria di  
uno dei con-  
tendenti, il  
quale si affret-  
ta a lanciare  
altre sfide...*



*Olimpico non capisce il perché di tanto trambusto, e corre dalla sua mamma...*



*Nel frattempo, gli altri maschi sono usciti lentamente dalle loro tane e si dirigono verso il branco.*





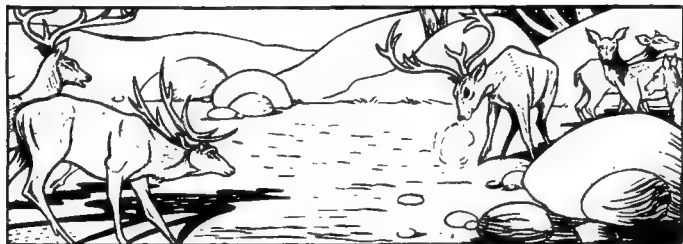
*È il motivo è chiaro: questa è la stagione dei matrimoni.*



*L'alce, quasi fosse il sultano, cerca di accaparrarsi quante più mogli è possibile...*



*E, poichè tutti hanno la stessa intenzione, è naturale che sorgano violente discussioni a suon di cornate.*

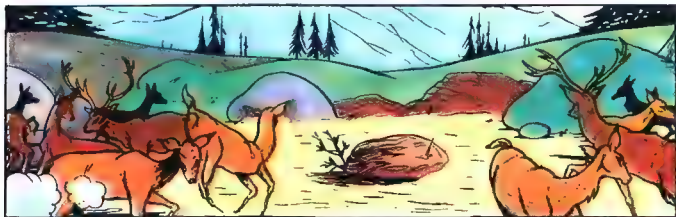


*Talvolta i maschi si alleano contro quello che ha già radunato una grande quantità di mogli...*



*... e si trova sempre uno scapolo, più coraggioso degli altri, che si lancia all'attacco...*

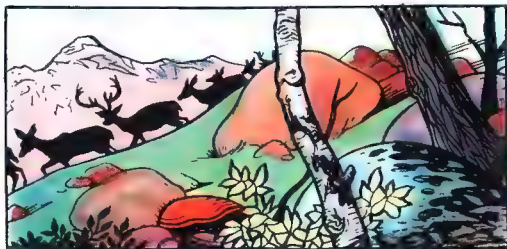
*Accade qualche volta che egli riesca vincitore, ma anche in tal caso, rimarrà a bocca asciutta...*



*Infatti i suoi amici, approfittando del fatto che egli era impegnato nella lotta, si son fatti avanti e hanno portato via le femmine!*



*Il giovane Olimpico deve imparare ancora molte cose...*



*E dovrà ancora risalire e ridiscendere molte volte i pascoli del monte Olimpo, prima di aver imparato tutto quel che deve sapere sugli usi e costumi dei propri simili!* **FINE**

# DISEGNI A SORPRESA

*Ritagliate queste due strisce e piegatele secondo le linee punteggiate, nel modo indicato dalle illustrazioni riprodotte qui sotto.*



Queste colonne sono dedicate esclusivamente alle SAT, CAT e affini. I programmi, le idee, gli sviluppi delle Società Amici di Topolino e tutte le comunicazioni che i presidenti o i soci delle Società stesse vorranno fare a mio mezzo per tenersi continuamente in contatto fra di loro, troveranno qui lo spazio riservato completamente a queste iniziative. Sotto, Amici, inviatemi i vostri programmi, le vostre idee, i vostri desideri. QUESTO SPAZIO È TUTTO VOSTRO!

Indirizzate la vostra corrispondenza a: **TOPOLINO CLUB**, Via Bianca di Savoia 20, Milano



Vendo «Topolini» dal n. 80 al n. 109 in ottime condizioni, a L. 80 cadauno (per gli acquirenti di Milano L. 70) comprese le spese postali.

Scrivere a: **ALFREDO GORLA**, Viale Cirene 15, Milano.

**GIULIETTA BARTOLOTTI**, Via Matteotti, Alfonsine (Ravenna), è una accanita collezionista di francobolli e desidererebbe riceverne dai miei amici.

Chiunque invierà a: **ALESSANDRA REBAUDI**, Via Roma 6/6, Ge-

Caro Topolino,

sono un appassionato di francobolli e desidererei che alcuni ragazzi si collegassero con me per scambi di francobolli d'ogni specie. Il mio nome è: **CARLO MONTALI**, S. Pancrazio di Parma.



**Riccardo Gelati**  
di Milano



**Anna Maria Bruno**  
di Padova



nova, cartoline illustrate di città o paesi verrà contraccambiato con cartoline di Genova.

Sarei felice se gli amici di Topolino mi mandassero francobolli o cartoline di paesi esteri, che contraccambierei con altrettanti francobolli o cartoline. Inviare a: LUCIO AVALLONE, Via Suor Orsola 12, Napoli.

Desidero acquistare gli Albi di Topolino n. 1, 2, 3, 4, 5, 6. Scrivere a: MARIO LIZIO, Via Verrazano 5, Milano.

Desidero acquistare i numeri: 105 e 106 di Topolino in ottimo stato e soprattutto senza fogli mancanti. Scrivere, indicando il prez-



Luciana Crulci  
di Firenze



Tamara Scardigli  
di Empoli

zo a: GIANCARLO ARDENTI, Via Leopardi 4, Rimini.

Al primo degli Amici di Topolino che mi invierà i seguenti francobolli del 1950: Serie: Le regioni d'Italia attraverso il lavoro: 12, 55 e 65 lire, io spedirò una magnifica serie delle Indie Olandesi.

ROBERTO GOTTARDI, Via G. B. Bertini 14, Milano.

#### AMICI DI TOPOLINO TESSERATI



Ritagliate il bollino del 25 aprile 1955 qui stampato e incollatelo sulla tessera nella corrispondente casella ad esso riservata. Chi non ha ancora la tessera, lo ritagli e lo conservi per applicarlo quando sarà tesserato. I bolli serviranno ad assicurarvi un premio di assiduità come da regolamento.

WALT DISNEY

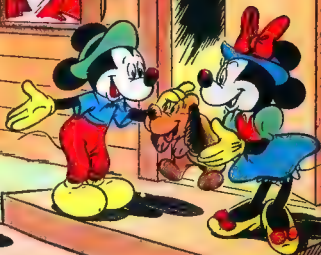
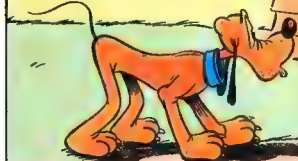
# Pluto

*bambinaia fedele*

**D**AVVERO... NON CI SON  
PAROLE PER DEPRECARE  
QUANTO TUTTI APPROFIT-  
TINO DELLA MANSUETA  
NATURA DEL POVERO  
PLUTO!

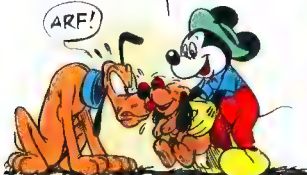
MA CERTO!  
PLUTO SARÀ  
ENTUSIASTA DI  
AVER CURA DEL  
TUO CUCCIOLO  
MENTRE SARE-  
MO AL CINEMA,  
MINNI!

BE!  
SE NE  
SEI  
PRO-  
PRIO  
SICU-  
RO...



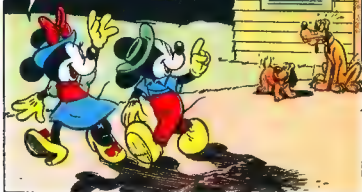
E' VERO CHE IL MIO PLUTO  
SARÀ FELICE DI CURARE  
IL CUCCIOLO? E' VERO  
CHE SARÀ TENUTO  
RESPONSABILE DEL-  
LA SUA INCOLUMITÀ?

ARF!

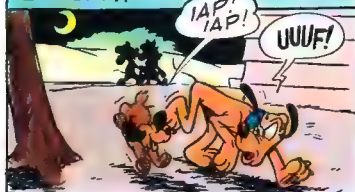


EBBENE,  
ADDIO,  
ALLORA!

CI FIDIAMO  
DITE,  
PLUTO!



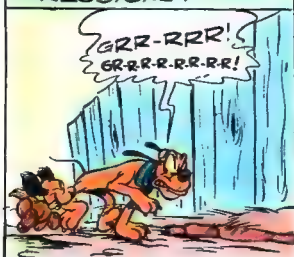
**STA BENE CHE ABBIAMO  
FIDUCIA IN LUI! MA PLUTO  
NON HA NESSUNA VOGLIA  
DI FAR LA BAMBINAIA, IN  
QUESTA MAGNIFICA NOTTE  
DI LUNA!**



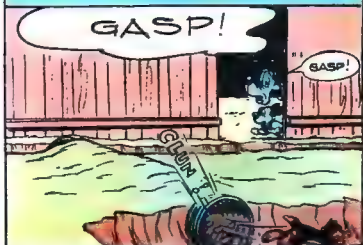
**CERTO CHE MOSTRASI  
NELLA PARTE DE "IL  
GUARDIANO SENZA PAU-  
RA" GLI FA PIACERE, DA-  
VANTI A UN PUBBLICO  
DI POPPANTI...**



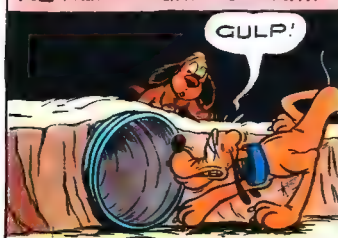
**E' UNA COSA CHE FA  
LORO GRANDE IM-  
PRESSIONE!**



**MA, AVETE SENTITO QUEL-  
RUMORE?! QUI BISOGNA  
INTERVENIRE SUBITO!**



**ANCHE I TIPI CORAGGIOSI  
COME PLUTO ESITANO AD  
ANDARSI A CACCIA-  
RE NEI LUOGHI OSCURI...**



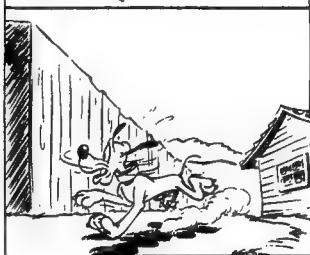


**UN MOMENTO! E SE AL PICCI-  
NO SUCCEDESSE  
QUALCOSA?!**

**...RESPON-  
SABILE  
DELLA SUA  
INCOLUMI-  
TA'!**



**PRESTO! RIPORTIAMO.  
LO QUI, PRIMA CHE GLI  
CAPITI QUALCOSA!**



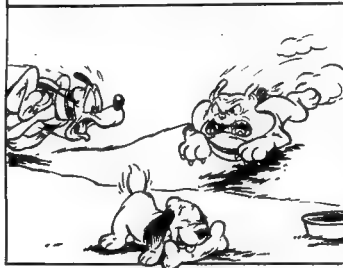
**OHIME! TROPPO  
TARDI!**

**GASP!**

**GR-R-R-R!**



**PLUTO SI LANCIA IMME-  
DIATAMENTE IN AIUTO  
DEL CUCCIOLLO...**



**ULULA PURE, PLUTO! LA  
VITA DEL PICCINO L'HAI SAL-  
VATA! TE LO IMMAGINI, IL  
POVERINO, AL TUO POSTO?!**

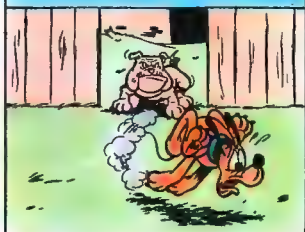




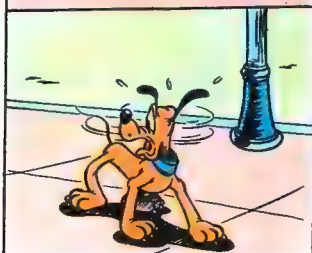
**GRRR!**  
**IAUU!**



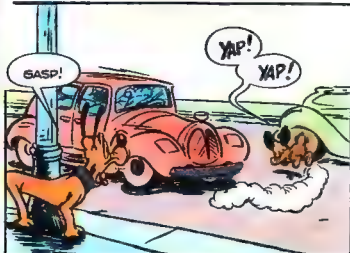
**NON CHE PLUTO SI  
SIA DIVERTITO... E IL  
SUO COMPITO NON E'  
ANCORA FINITO...**



**MA... DOV'E' IL PICCOLO?  
LO?..**



**AZZANNA I PNEUMATICI!  
CORRE PERICOLO MORTALE...!**

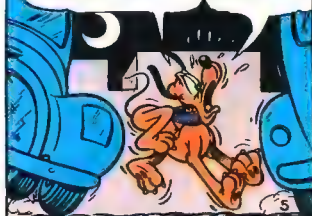


**NON DOVREBBE NEMME.  
NO PROVARSIS A TRAVER-  
SARE LA STRADA, CON TUT-  
TO QUESTO TRAFFICO...**

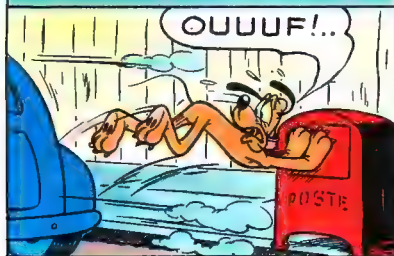


**E NON E' UNO SCHERZO  
NEMMENO PER PLO-  
TO...**

**BAUUU!! AUUU!**



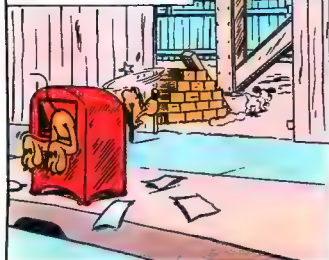
**FINALMENTE! MA DOV'E' IL PICCINO?..**



**NON E' LI' DENTRO, PLUTO!**



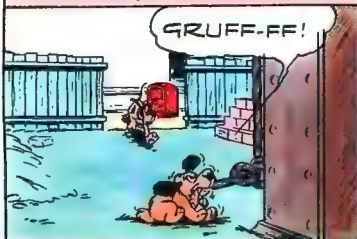
**ECCOLO CHE ENTRA IN QUEL CANTIERE!**



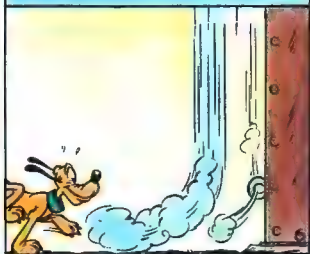
**SE NON ALTRO NON CORRE ALCUN PERICOLO! NON CI SONO NEMMENO I MURATORI!**



**NON C'E' NULLA DA TEMERE DAI GRATTACIELI... SE NON SALI IN CIMA AL TETTO!..**



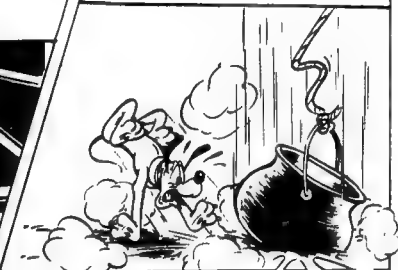
**E PER FORTUNA IL CUCCIOLINO NON SA SALIRE LE SCALE!**



**MA... DOV'E' FINITO, ORA,  
QUEL PICCOLO  
BIRBANTE ?**



**GUARDA, PLUTO!**



**AH, SEI LASSU',  
DUNQUE ?!**

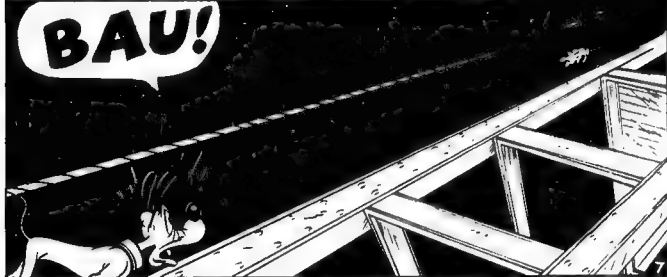


**E, DOPO QUANTO  
HO FATTO PER TE,  
HAI IL CORAGGIO  
DI BUTTARMI AD  
DOSSO I PENTO-  
LONI !**



**EHI, MA QUELLO CORRE NUOVAMENTE  
PERICOLO! GUARDA DOV'E' FINITO!!**

**BAU!**



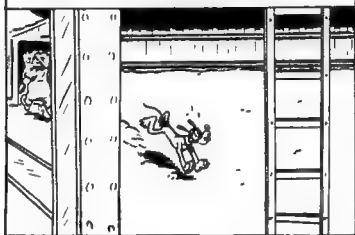
**IL GUARDIANO, PLUTO!  
IL GUARDIANO! DEVI  
SALVARE QUEL POVE-  
RO CAGNOLINO!**



**SMETTILA DI ABBAIA-  
RE! MI FAI IMPAZZIRE!  
SMETTILA!**



**NON TI HA CAPITO! E NON  
C'E' TEMPO PER LE SPIE-  
GAZIONI! PLUTO SALIRA'  
SUL GRATTACIELO!..**



**OOOF! ERF!**

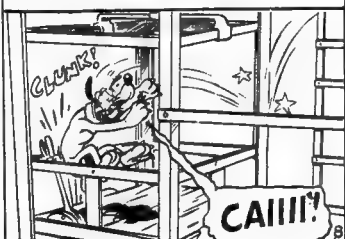


**MAMMA MIA, CHE FATI-  
CA! FORZA, PLUTO!**

**No, PLUTO! SI SALE  
DALL'ALTRA PARTE!**



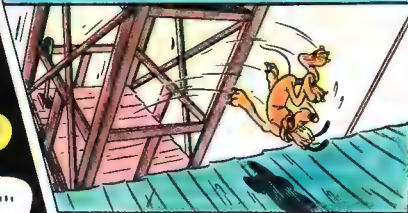
**ATTENTO! QUESTI SONO I  
CONTROLLI DEL MONTA-  
CARICHI! NON DEVI TOC-  
CARLI!**



**PAZIENZA...  
SI SALE, SE  
NON ALTRO...**



**STA PRECIPITOSAMENTE  
SCENDENDO, DAL TRENTE-  
SIMO, A CIRCA IL SESTO PIANO!**



**CHE COSA...  
CHE COSA  
STA FACEN.  
DO QUEL  
CAGNACCIO?!**

**GUARDATE! UN  
CUCCIOLO SO-  
SPESO NEL  
VUOTO!**

**POVERA  
BESTIO-  
LA! CHIA-  
MATE LA  
SOCIETÀ  
PROTET-  
TRICE DE  
GLI ANIMA-  
LI!**



**MA PLUTON NON PUO' AT-  
TENDERE! SALVERA'  
IL CUCCIOLO ORA... O MAI  
PIU'!**



**ATTENTO,  
EROICO  
ANIMALE!**

**BAU!  
YAUU!**

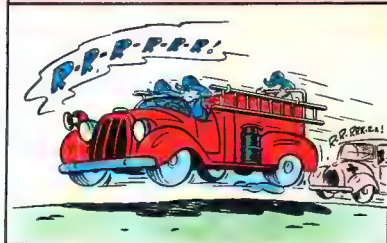
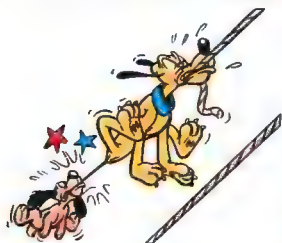






**MA CHE MALE ALLA CODA, POVERO PLUTO!**

**C' E' SOLO DA SPERARE CHE I SOCCORSI GIUNGANO IN TEMPO...**





SEMBRA FINITA PER IL



POVERO PLUTO, MA...

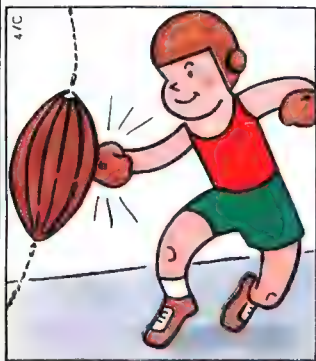


**DOPO LE LODI E LE FOTOGRAFIE DEI CRONISTI...**

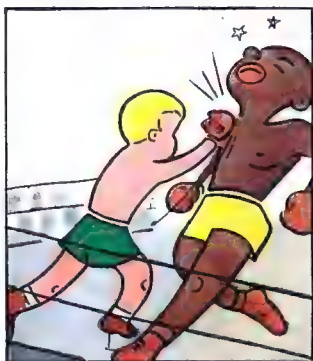




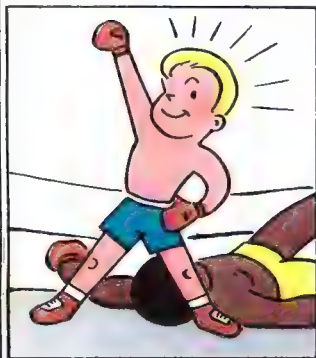
# Bambini robusti col formaggino **MIO**



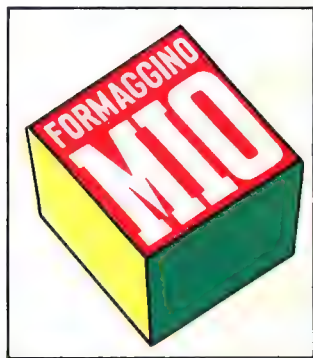
Mio mangiando un formaggino alla sera ed al mattino, così forte è diventato che vuol far del pugilato.



L'avversario, ch'è un colosso, prima ride a più non posso, ma Mio picchia come un toro finché stende a terra il moro



E a ciascuno esterrefatto poi racconta come ha fatto: «Son robusto perché io tutti i giorni mangio il MIO!»



Per la salute dei vostri bimbi: formaggino MIO vitaminizzato ed omogenizzato di Locatelli.

# IL COMPLEANNO DI PAPERINO

**P**er il compleanno di Paperino, gli amici hanno voluto fargli molti regali, e cioè: una palla da tennis, una racchetta, un libro, una lenza, un portafogli e una macchina fotografica. Ma, invece di consegnarglieli direttamente, hanno voluto farlo ammattire un poco, nascondendoglieli in casa. Per un'intera giornata Paperino ha cercato, ha frugato per tutta la casa, ma invano. Dei doni nessuna traccia. Volete aiutarlo a trovarli?





WALT DISNEY

# I TRE PAPERINI! CONTRO LA FORTUNA

CHE BELLO!  
DOPO IL GELO  
DI QUESTA NOTTE,  
IL LAGO DEV'ESSE  
RE UNA MERAVIGLIA,  
PER PATTINARE!

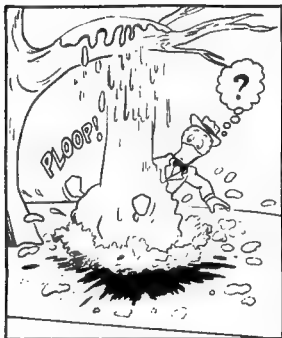
FINALMENTE  
POTREMO PROVARE  
I NOSTRI PATTINI  
NUOVI!







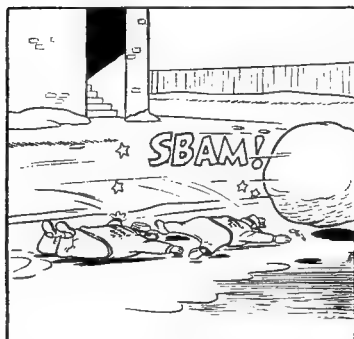




















# Avventure vissute

## A TU PER TU COI PIGMEI

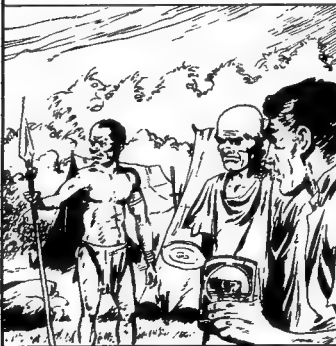
II Pantata



Ma Noël Vallif desiderava raccogliere materiale veramente inedito: intendeva cioè registrare immagini e canti di pigmei veramente selvaggi. Motozelé, dopo avergli fatto presenti i rischi che tale impresa avrebbe comportato, acconsentì ad accompagnarli per un centinaio di chilometri nel folto della foresta, lungo un cammino privo di piste. Fornì anche i portatori necessari.



Dopo ventidue giorni, raggiunsero la zona in cui, a dire di Motozelé, vivevano i Pigmei di razza Mongudji. I bianchi furono avvisati di comportarsi con estrema prudenza: sarebbe bastato un gesto troppo violento, o un semplice scoppio di voci per eccitare l'ira dei pigmei che, sebbene invisibili, li stavano spiando attraverso la ramaglia...



Quella sera stessa, fece la sua comparsa il pigmeo Tané, capo della tribù dei Mongudji. Senza una parola, confiscò la lancia in terra dinanzi a Noël Vallif. E quel gesto, secondo la spiegazione di Motozelé, significava: « Vattene. Oltre questo limite, ci sarà guerra ».



Significava, per i bianchi, veder frustrati tanti mesi di fatiche e di pericoli. Significava dover tornare indietro senza aver conseguito lo scopo della spedizione. Dimentico di ogni prudenza, in uno scatto d'ira Noël Vallif scagliò in terra la scatoletta vuota di Simmenthal che, urtando contro un sasso, mandò un rimbombo...

(Continua)

# GLI AMICI

# DI TOPOLINO

## A TOPOLINO

*Topolino è certo un bel  
[giornalino,  
è l'amico di tutti i  
[bambini.*

*Io lo leggo con piacere  
tutte le sere.*

*Leggo le avventure  
di Topolino, Minni e Paperino  
e dei suoi tre cari nipotini.*



*Orazio e Clarabella  
sono eroi di belle sto-  
[rielle.  
Gimmi e i suoi fratel-  
[li  
riescono a farla al pa-  
[dre di Lupettino;  
perciò Topolino è un bel*

*[giornalino.  
Poesia di CALABRINI LUIGI, v. Ro-  
ma 60, Caltagirone.*



**Mariarosa Cacace, di Napoli**



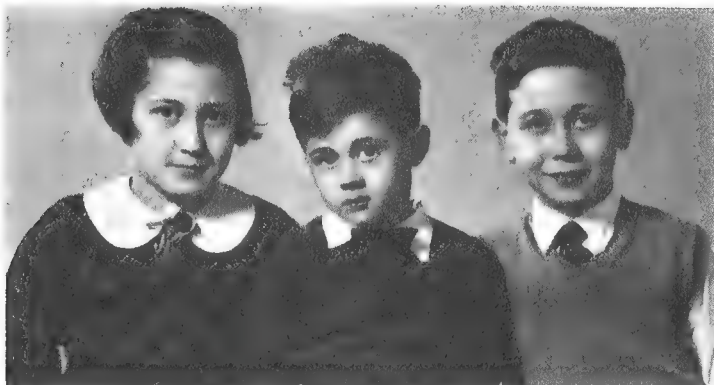
**Rosalba Redondi, di Bergamo**



**Aurelio Marinello, di Terni**



**Bruno Scagliola, di Torino**



Emilia, Aurelio e Walter Giovanni Fede, di Catania

## A PAPERINO

Chi non legge Topolino, il più caro

[giornalino?]

Qui - Quo - Qua - son dei monelli:

Inventan sempre giochi nuovi e

[belli!]

Son la gioia di zio Paperino, che è

[peggio]

di ogni bambino!

Ride, salta, canta, balla. Si diverte

[con la palla!]

Paperino! Quanto è bella!

Rassomiglia ad una stella!

Paperone! Che avaraccio! Tien per

[sé ogni soldaccio!]

Nonna Papera racconta dei suoi

[tempi ormai passati.]

Gastone il fortunato vince cose

[belle e brutte]

e se le tiene in casa tutte!

Paperino, Paperino, sei ben noto

[ad ogni bambino!]

Poesia di ROSALBA REDONDI

di Bergamo

113

**BUONO PER LA RICHIESTA  
DELLA TESSERA DI AMICO  
DI TOPOLINO**

★

Inviare il tagliando in busta chiusa, insieme a L. 30, al seguente indirizzo: Topolino - Casella Postale n. 1540 - Milano. (Riempire in stampatello)

Cognome.....

Nome.....

Città.....

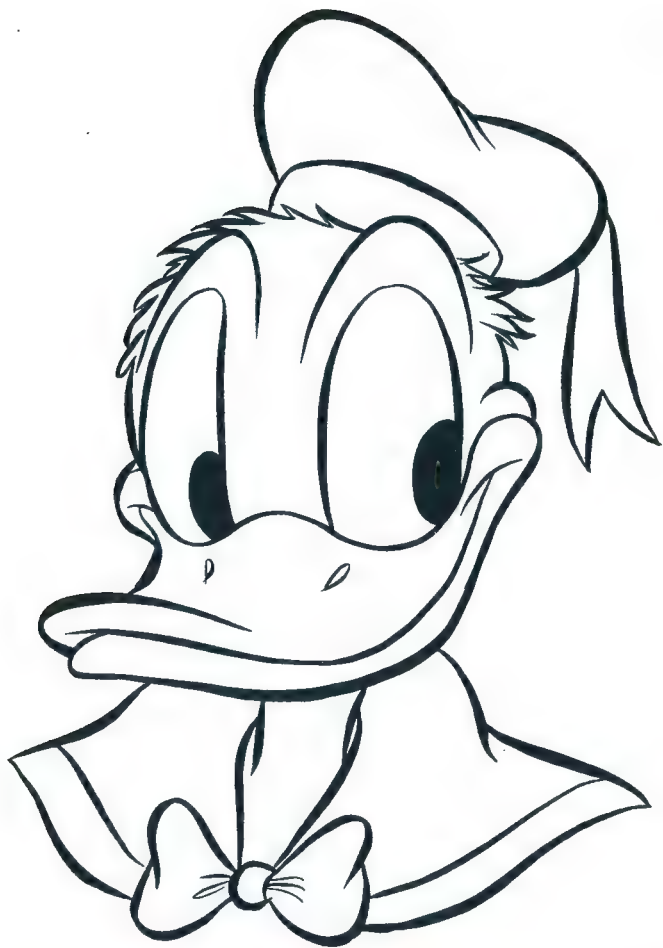
Via e num.....

.....Sei abbonato? Sì o No→ ☐

Professione del padre.....

Quanti anni hai?→ ☐

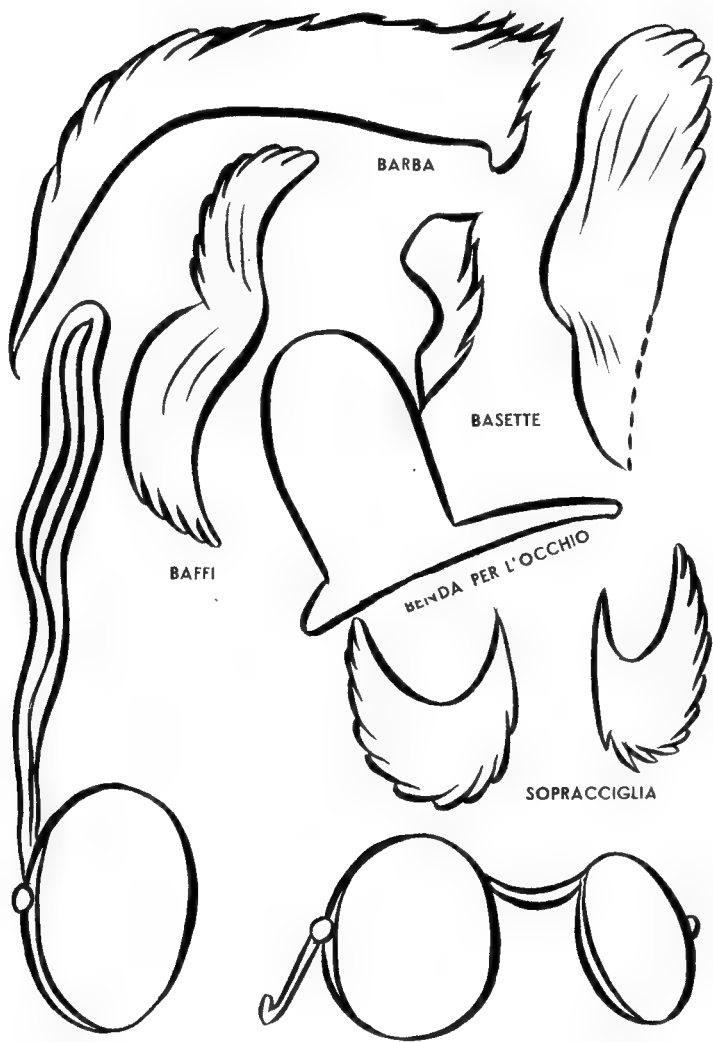
Quale personaggio della "Banda Disney" preferisci?



## PAPERINO AGENTE INVESTIGATIVO

**P**aperino ha aperto un'agenzia investigativa e ha acquistato tutti gli aggeggi per un buon travestimento. Ritagliate i vari pezzi e

provateli su Paperino, sovrapponendoli sul suo viso. Quando avrete trovato il travestimento migliore, incollate i pezzi nei punti adatti.



MONOCOLO

OCCHIALI



# Il fazzoletto parlante

**B**iancaneve e Cucciolo fanno un bel giochetto per divertire e sbalordire gli altri nani.

Cucciolo (che per una volta tanto non è muto), mostra un fazzoletto e dice: «Questo fazzoletto parla... Ma soltanto Biancaneve sa udirlo! Ora essa uscirà dalla stan-

za, e uno di noi siederà sul fazzoletto. Quando Biancaneve rientrerà nella stanza, il fazzoletto le dirà chi di noi gli è seduto sopra!»

Biancaneve esce dalla stanza. I nani siedono, e uno di essi nasconderà col proprio corpo il fazzoletto. Quando Biancaneve rien-





tra, passerà lentamente da un nano all'altro, fermandosi dinanzi a ciascuno per « sentire » il fazzoletto.

Cucciolo (che è d'accordo con lei) quando la vedrà ferma dinanzi al nano seduto sul fazzoletto, accavallerà con indifferenza le gambe. E questo sarà il segnale con-

venuto per avvisare Biancaneve che si trova dinanzi al nano cercato.

Il gioco continua fino a che uno dei giocatori non avrà scoperto il trucco.

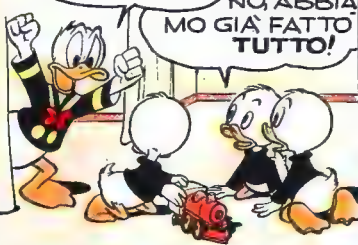
È un giochetto molto divertente, specialmente se il numero dei giocatori supera la decina.

# Paperino e le Formiche

di WALT DISNEY

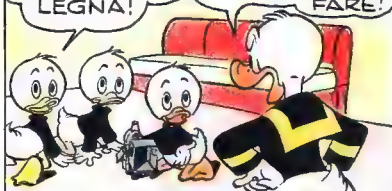
STATE ANCORA  
GIOCANDO, RAGAZ-  
ZI?! VOI GIOCATE SEM-  
PRE QUANDO  
C'È DEL LAVO-  
RO DA FARE!

MA, ZIO  
PAPERI.  
NO, ABBAI-  
MO GIÀ FATTO  
TUTTO!



ABBIAMO SPAZ-  
ZATO LE FOGLIE  
SECCHIE E TA-  
GLIATO LA  
LEGNA!

POCHE STO-  
RIE! CI DEVE  
ESSERE QUAL-  
COS'ALTRO DA  
FARE!

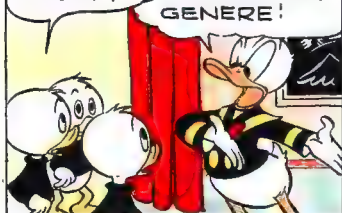


LE FORMICHE NON  
RESTANO MAI IN  
OZIO. VOI FANNULLO-  
NI DOVRESTE OSSER-  
VARE LA VITA DELLE  
FORMICHE,  
E IMPARA-  
RE!



E CHE COSA  
SI PUÒ MAI  
IMPARARE  
DALLE FOR-  
MICHE?

L'OPEROSI-  
TÀ! LA DILI-  
GENZA, LA  
SVELTEZZA  
E COSE DEL  
GENERE!



METTETEVI ALL'OPERA!  
CERCATE QUALCHE  
FORMICA E PREN-  
DETE ESEMPIO  
DA LEI!

DI TUTTE  
LE ASINA.

TE, QUESTA È LA  
PIÙ GROSSA!

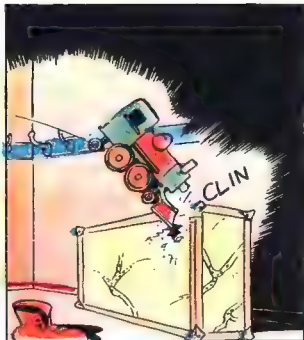








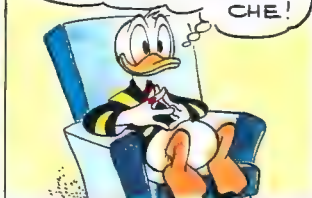




**N**ON PREOCCUPARTI, PA.  
PERINO! **QUESTE** FOR-  
MICHE LO SONO...  
COM'E' NOTO, IL CIBO PREFERI-  
TO DALLE FORMICHE DI ANTO.  
FAGASTA (CILE) E' IL **LEGNO!**



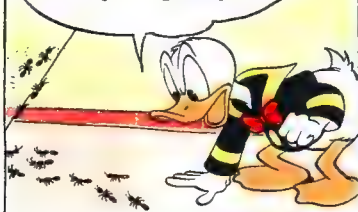
CONSIGLIERO' AI  
RAGAZZI DI LEGGE-  
RE QUALCHE LIBRO  
SULLA VITA E GLI USI  
DELLE FORMI.  
CHE!



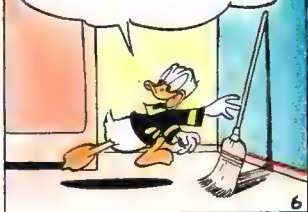
COSA DANNAZIONE  
SUCCEDDE?

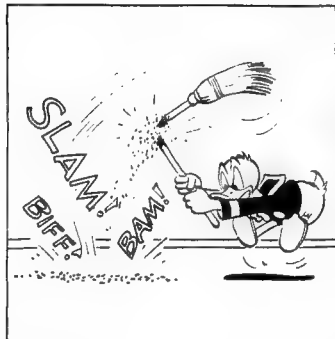


OHO! **FORMICHE!**  
GROSSE COME  
UN PUGNO!

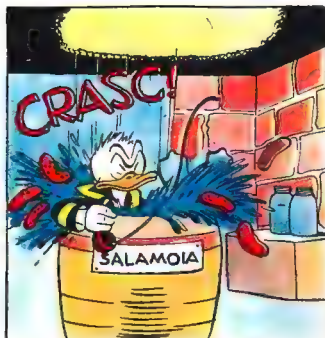


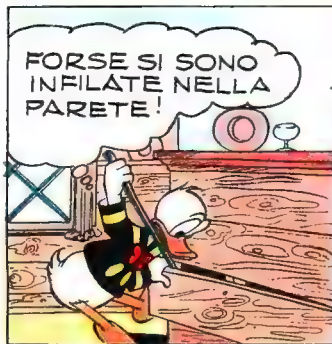
GROSSE O NO,  
SAPRO' AFFRONTAR.  
LE DA **UOMO!**





















|                  |  |        |
|------------------|--|--------|
| J. M. Barrie     | PETER PAN                              | L. 500 |
| T. Gautier       | IL CAPITAN FRACASSA                    | L. 500 |
| H. Melville      | IL MOSTRO BIANCO                       | L. 400 |
| S. North         | TANTO CARO AL MIO CUORE                | L. 500 |
| G. Sand          | LA PICCOLA FADETTE                     | L. 500 |
| B. Stowe Beecher | LA CAPANNA DELLO ZIO TOM               | L. 500 |
| H. G. Wells      | LA GUERRA DEI MONDI                    | L. 500 |
|                  | LE AVVENTURE DEL BARONE DI MUNCHHAUSEN | L. 500 |

*per i ragazzi dai dieci ai sedici anni*



